

1 ЗАЛ

2 ЗАЛ

3 ЗАЛ

Условные обозначения

Сложность доклада:


 Введение
в технологию

 Для практикующих
инженеров


Хардкор

Язык доклада: RU EN

9:00 — 18:00 Регистрация

10:00 — 10:30 Открытие конференции

 10:30 — 12:00 C++17 — the biggest traps
 EN Nicolai Josuttis, автор книг
 «The C++ Standard Library»
 и «C++ Templates»
 #moderncpp #practical

12:00 — 12:30 Перерыв

 12:30 — 13:30 Modern C++ allocators
 RU Руслан Арутюнян, Intel
 #moderncpp #lowlevel


RU

 Эволюция метапрограммирования:
как правильно работать
со списками типов
Олег Фатхиев, Яндекс
 #metaprogramming #moderncpp


EN

 Know your hardware:
CPU memory hierarchy
Alexander Titov, Intel
 #lowlevel

13:30 — 14:30 Обед

 14:30 — 15:30 Оптимизации времени
 RU компиляции. Даем больше
 информации компилятору
Кирилл Тихонов, DINS
 #practical #lowlevel


RU

 Метапрограммирование
для игрового движка
Антон Дунчев, Wargaming
 #metaprogramming #practical


EN

 Text formatting for a future
range-based standard library
Valentin Ziegler, think-cell
 #practical #moderncpp

15:30 — 16:30 Обед

 16:30 — 17:30 Реактивный C++
 RU Александр Шмидт, Artex 3D
 #fp #async


RU

 Как мы апгрейдили компилятор
и поддерживали
кроссплатформенность
Михаил Матросов, Align Technology
Александр Воронков, Align Technology
 #practical #infrastructure


EN

 Initialisation in modern C++
Timur Doumler
 #moderncpp

17:30 — 18:00 Перерыв

 18:00 — 19:00 Move-only C++ design
 EN Ivan Čukić, KDE e.V.
 #moderncpp #fp


RU

 На что нужно обратить
внимание при обзоре кода
разрабатываемой библиотеки
Андрей Карпов, PVS-Studio
 #practical

19:00 Вечеринка

1 ЗАЛ


2 ЗАЛ


3 ЗАЛ

Условные обозначения

 Сложность доклада:  Готовьтесь, будет поджарать  Введение в технологию  Для практикующих инженеров  Хардкор Язык доклада: RU EN


9:00 — 18:00 Регистрация

 10:30 — 11:30  EN Concurrency and parallelism in C++17 and C++20/23
 Rainer Grimm,
 Modernes C++
 #moderncpp #async

 RU Моноадические парсеры
 Александр Гранин
 #fp

 EN ABI compatibility is not a MAJOR problem
 Javier García Sogo,
 JFrog/Conan
 #infrastructure #lowlevel

11:30 — 12:00 Перерыв


 12:00 — 13:00  RU Асинхронная разработка на C++
 Павел Новиков,
 Align Technology
 #moderncpp #async


 RU Язык программирования Rust — обзор экосистемы
 Илья Богданов,
 Exonum, the Bitfury Group
 #infrastructure #rust

 EN The hitchhiker's guide to faster builds
 Viktor Kirilov,
 onqtam.com
 #build #infrastructure


13:00 — 14:00 Обед


 14:00 — 15:00  RU Метапрограммирование, щадящее компилятор
 Андрей Давыдов, JetBrains
 #metaprogramming #moderncpp


 RU Рецепты использования умных указателей
 Алексей Малов, iSpring
 #moderncpp

 EN Higher-order functions and function_ref
 Vittorio Romeo, Bloomberg L.P.
 #moderncpp #fp


15:00 — 16:00 Обед


 16:00 — 17:00  RU Концепты: упрощаем реализацию классов std utility
 Андрей Давыдов, JetBrains
 #metaprogramming


 RU Не слишком глупые указатели в ClickHouse
 Алексей Миловидов, Яндекс
 #moderncpp #practical

 EN Postmodern immutable data structures
 Juan Pedro Bolívar Puente,
 Independent consultant
 #postmoderncpp #fp #moderncpp


17:00 — 17:30 Перерыв

 17:30 — 18:30  EN The dawn of a new error
 Phil Nash, JetBrains
 #moderncpp

 RU Шаблоны C++ и базы данных
 Сергей Федоров, Яндекс.Такси
 #metaprogramming #practical

 RU Метаклассы в C++17: фантастика? Реальность!
 Сергей Садовников,
 Лаборатория Касперского
 #futurecpp #metaprogramming

18:30 — 19:00 Перерыв

 19:00 — 20:00  RU Незаменимый C++
 Антон Полухин, Яндекс.Такси
 #practical

20:00 Закрытие